GAME BOY COLOR

ゲームボーイカラー専用

グランディア GRANDIA パラレルトリッパーズ



取扱説明書

基本システム編

※別冊バトルシステム編もあわせてご覧ください。

COLOR 専用

CGB-BGEJ-JPN

HUDSON

このたびは株式会社ハドソンのゲームボーイカラー専用カートリッジ「グランディア　パラレルトリッパーズ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

● 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。

● ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。

● ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。

● ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。

● 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

● 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

● 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

● 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

● カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃えると危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

● 極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、分解や改造をしないでください。
● 端子部に触れたり、水に濡らすなど、汚さないでください。

本品は「ゲームボーイカラー」専用です。【ゲームボーイカラー以外の本体】及び【スーパーゲームボーイ】【スーパーゲームボーイ2】では使用できません。

ゲームボーイカラー
ゲームボーイ
通信ケーブル対応

contents 目次

操作方法……………………06
物語のはじまり……………08
●タイトルメニュー…………08
●ゲームスタート……………09
●名前入力画面………………09
主な登場人物………………10
グランディアの世界………12
冒険の基本…………………14
●移動／ジャンプ……………14
●話す／調べる………………15
●ピンキーアクション………16
●ワープポイントメニュー…18
フィールドメニュー………21
●アクションをそうび………21
●アクセサリーをそうび……24
●アイテムをつかう…………26
●パーティのへんせい………28
●ステータス変化について／ゲームオーバーについて…30
●データベース………………32
●システムメニュー…………33
●セーブ………………………34
通信であそぶ………………35
●対戦の準備をしよう………35
●つうしんたいせん…………35
●つうしんこうかん…………37



グランディア GRANDIA パラレルトリッパーズ

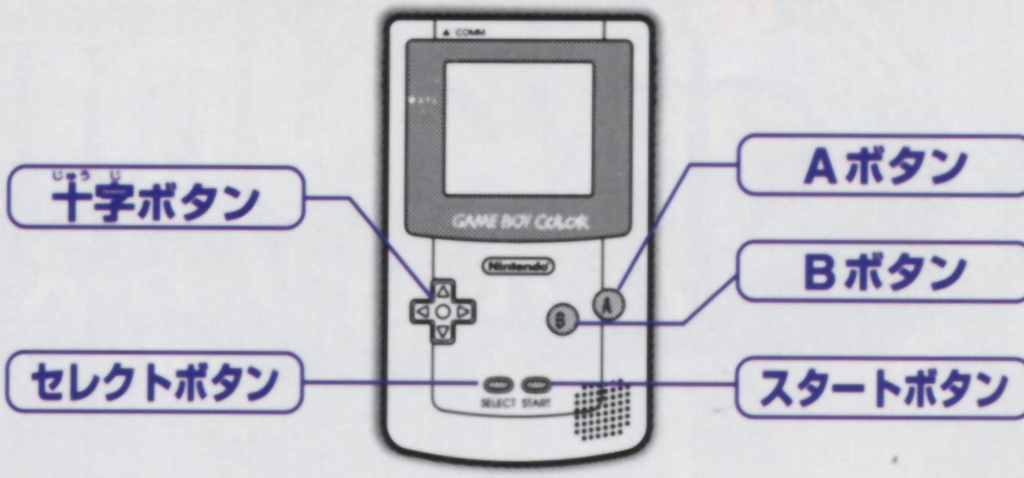


イラスト：野田 弘一

バトルシステムについては、別冊バトルシステム編をご覧ください。



操作方法



十字ボタン

●キャラクター移動

主人公のシンボルキャラクターが、入力した方向に歩きます。

●カーソルの移動

メニュー画面やバトル画面で、コマンドを選ぶときなど、表示されているカーソルを動かします。

セレクトボタン



●ステータス

キャラクター選択時に、SELECTマークが出ている画面で押すと、選んでいるキャラクターの詳しいステータスを表示します。

●アクション詳細

アクションを装備しているときに、SELECTマークが出ている画面で押すと、選んでいるカードの詳細を表示します。

●レーダーマップ

フィールド上でレーダーマップが表示される場所があります。



スタートボタン

フィールドメニューを表示します。メニュー画面でセーブするときに押してください。

Aボタン

●**話す** 正面に誰か人がいるときは、その人に話しかけます。

●**調べる**

正面に何かものがあるときは、その中を調べます。

●**ジャンプ**

その場でジャンプします。十字ボタンと同時に押すと、入力した方向へジャンプします。

●**コマンドの決定** 選んだコマンドを決定します。

●**メッセージの送り**

キャラクターが話しているとき、メッセージを早送りしたり、次のメッセージを表示したりします。

●**ワープポイントメニュー**

ワープポイント上で押すと、ワープポイントメニュー画面を表示します。

Bボタン

●**キャンセル**

選んだコマンドのキャンセルや、メニューを閉じたりします。

●**ピンキーアクション**

ピンキーの能力を引き出し、アクションを起こします。

●**ピンキーダッシュ**

Bボタンを押しながら移動すると高速で移動します。



物語のはじまり

タイトルメニュー

ゲームボーイカラー本体にカセットを差し込み、電源を入れてしばらくすると、タイトルメニューが表示されます。



＜はじめからあそぶ＞

はじめてゲームをするときに選びます。セーブデータがある場合でも、このメニューを選ぶと、ゲームを最初からやり直すことができます。その場合、セーブデータは消えてしまいます。

＜つづきからあそぶ＞

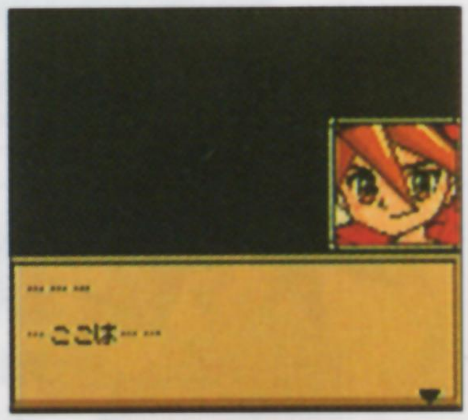
前回の続きからゲームを再開する時に選ぶメニューです。ただし、セーブデータのない状態ではこのメニューは表示されません。

＜つうしんであそぶ＞

ケーブルをつないで、対戦バトルや交換などが行えます。詳しくは、P35～の「通信であそぶ」の項目をご覧ください。ただし、セーブデータのない状態では、このメニューは表示されません。

ゲームスタート

暗闇で……



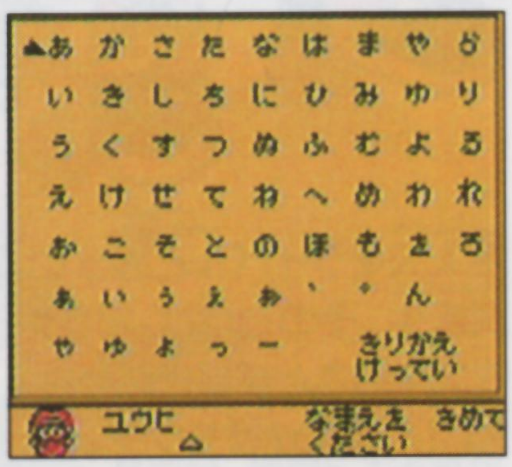
「はじめからあそぶ」を選んでAボタンを押すと、あなたは、暗闇の中で目覚めます。

ぼうっとする頭で、懸命に記憶の糸をたどり、これまでの自分のことを思い出そうと、あなたは必死に考えつづけます。すると……。

名前入力画面

自分の名前を思い出そうとしたとき、名前入力画面が表示されます。あらかじめ名前は、「ユウヒ」となっています。そのままでいいときは、十字ボタンで「けってい」を選び、Aボタンで決定します。

名前を変えたいときは、まず、Bボタンを押して現在の名前を消してから、名前を入力してください。「きりかえ」を選んでAボタンを押すと、ひらがな→カタカナ→英文字に切り替えることができます。名前の入力が終わったら、「けってい」を選んで決定してください。



あなたは、自分がひとりでいることに気づき、ふいに仲間のことが心配になります。そう、あなたより先に不思議な穴に吸い込まれたシロウとミズキのことが……。



主な登場人物



主人公（ユウヒ）

ゲームが好きなごく普通の男の子。仲のいい友達、ミズキとシロウとともにグランディアの世界に迷い込んだことにより、グルガンの陰謀に巻き込まれていく。



ミズキ

主人公の同級生。ポンポンとストレートに発言する、ちょっと気の強い女の子。でも、誕生日に主人公からもらったペンダントを大切にしているかわいい一面も。



シロウ

主人公をライバルと思っている同級生。そのわけは、どうやらミズキのことが好きだからららしい。3人がグランディアの世界へ迷いこむきっかけを作ってしまう。



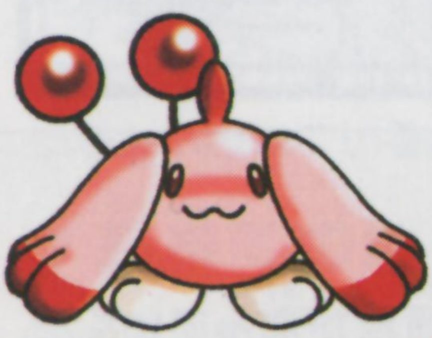
フィーナ

ナイフとムチが得意な美少女冒険者。スーとは以前、一緒に冒険をした経験があるらしい。



リエーテ

白の塔を管理する女性。この世界をグルガンから守るため、その復活を阻止しようとしている。



ピンキー

なぜか主人公にとてもなついているピンクの動物。冒険が進むにつれていろいろな能力を身につけていく。



スー

倒れていた主人公を見つけ、看病してくれた女の子。羽の生えた不思議な動物・プーイは彼女の一番の友達。

グランディアの世界

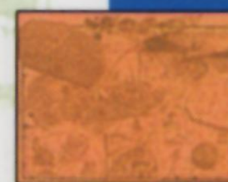


①ボルグ火山

火口から溶岩が噴出している火山。冒険が進んでいくと、火山内部へ、そして地底へ、その奥深くを発掘することになる。

②深き樹海

巨大植物が群生するジャングル。1つめの白の塔のカギは、この樹海のどこかにあると言われている。



③古代都市

グランディアの世界に迷い込んだ主人公が、最初に目覚めた場所。リエーテが管理人として白の塔を見張っている。

④空中諸島

空中に浮かぶ島々が集まった場所。この摩訶不思議な島々のどこかに、2つめの白の塔のカギが眠っているらしい。

⑤ゴーストランド

幽霊たちが楽しく(?)暮らしている世界。街には、棺桶や墓ばかり。

⑥静かの海

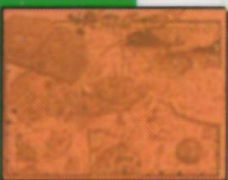
小さな島々が浮かぶこのあたりの海底には、神殿が沈んでいるといわれているが……。

⑦最果ての地

すべてのものが氷に閉ざされた極寒の世界。

⑧岩窟城

魔王グルガンが作ったといわれる機械の城。白の塔に匹敵する驚くべき機能が秘められているらしい。



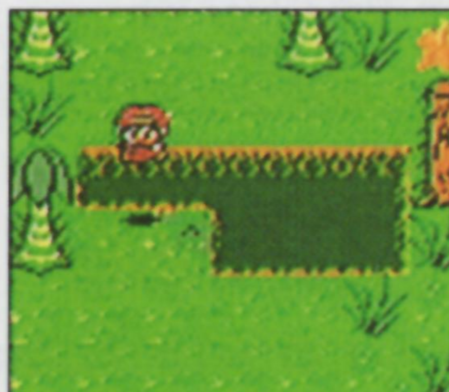
冒険の基本

移動



十字ボタンの上下左右を押すことで、移動をすることができます。ただし、フィールドは平坦な道ばかりとは限りません。川のように、徒歩では渡れない場所もグランディアの世界にはいくつもあります。また、不用意に歩いていると、底なしの穴に転落……なんてことにも。

ジャンプ



十字ボタンとAボタンを同時に押すと、十字ボタンで指示した方向へジャンプします。
小さな障害物や穴なら、飛び越えられるかもしれません。

話す

誰かに出会ったら、話しかけてみるのは、冒険の基本中の基本です。話したい人の前に行って、Aボタンを押せば、何か話をしてくれるでしょう。



①＝話している相手
②＝メッセージが表示されるウィンドウ

このとき、相手のメッセージが表示されている最中にAボタンを押すと、残りのメッセージが一度に表示されます。また、メッセージウィンドウの下にカーソルが表示されている状態でAボタンを押すと、次のメッセージが表示されます。

調べる

宝箱などの前でAボタンを押すと、中身を調べて入手することができます。何かを見つけたら、まず、Aボタンで調べてみるといいでしょう。



ピンキーアクション


ピンキーマーク

ピンキーアクションとは、主人公と冒険をともにするピンキーの能力によって可能になる、さまざまなアクションのことをいいます。

ピンキーアクションには、ピンキーマーク上でBボタンを押すと発揮されるものがあります。ピンキーの能力と操作方法を紹介します。

ピンキースキル

ピンキーは、アイテムとして「ピンキーの実」を食べさせることによって、その能力を発揮できるようになります。

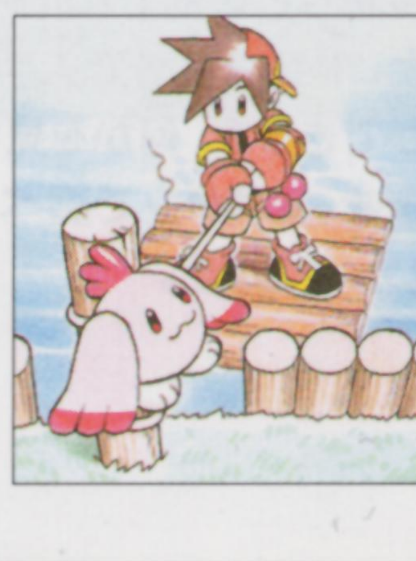
◎ダッシュ: Bボタン ＋ 十字ボタン

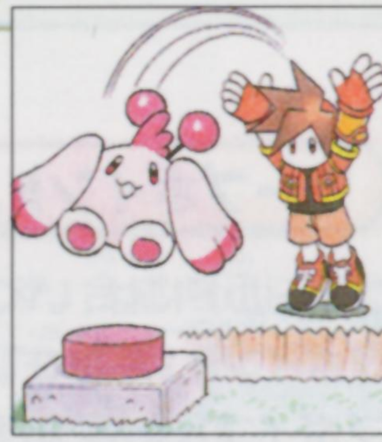
高速移動ができます。坂を登ったり、向かい風に逆らって移動したりすることができます。

◎ロープ:

Bボタン=舟から降りる時
Aボタン=下のマップに降りる時

ピンキーがロープに変身し、舟から降りたり、下のマップに降りたりできます。



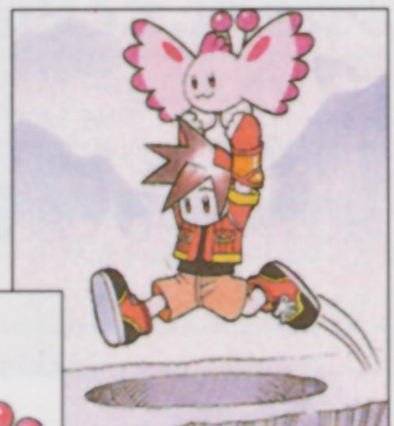


◎スロー：　の上でBボタン

ピンキーを放り投げ、遠くにあるスイッチを押すことができます。

◎パワー：（岩の前で）Bボタン

ピンキーの力を借りて、邪魔な岩などを動かします。



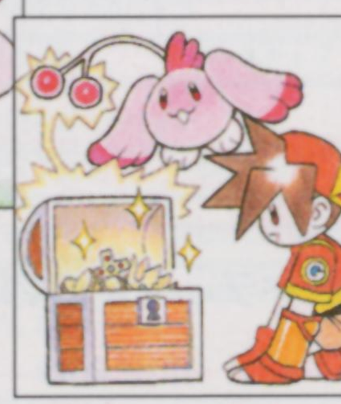
◎ジャンプ：　の上でBボタン

ジャンプ力が増し、穴などをラクに飛び越せるようになります。



◎アタック
：（障害物の前で）Bボタン

強力なパンチ力で、行く手を阻む岩などを壊してくれます。



◎キーピック：（扉か宝箱の前で）Aボタン

カギのかかった扉や宝箱を開けてくれます。



◎フライング：　の上でBボタン

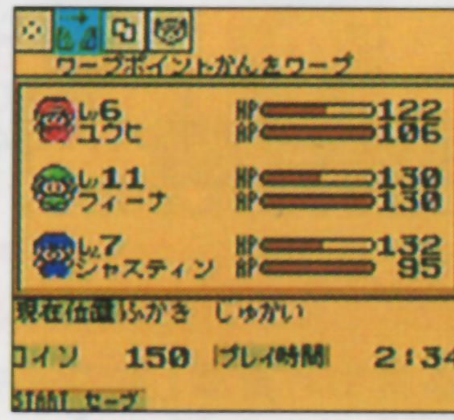
体が少し宙に浮き、段差のある部分の昇り降りができるようになります。



ワープポイントメニュー

フィールドには、いくつか「ワープポイント」が存在します。ワープポイントを見つけたら、十字ボタンでその上に移動し、Aボタンを押してください。ワープポイントメニューが表示されます。十字ボタンの左右でコマンドを選び、Aボタンで決定します。





パーティーのかいふく

パーティー全員のHPとAPを回復します。

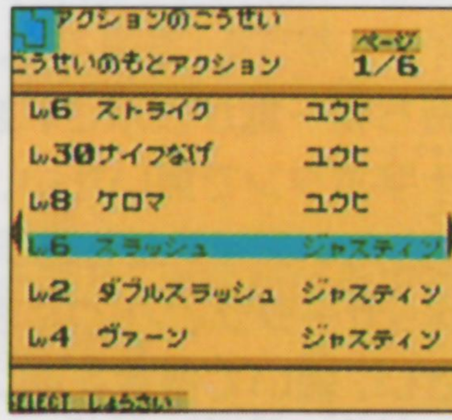
ワープポイントかんをワープ

別のワープポイントに移動できます。

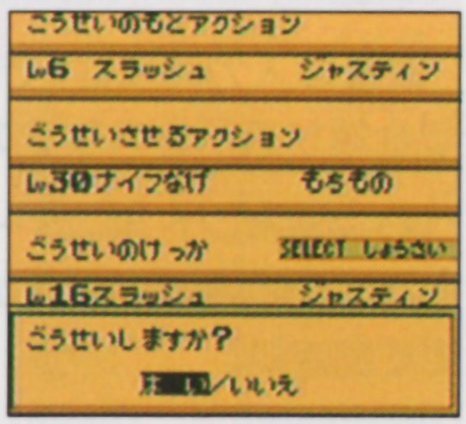
アクションのごうせい

アクションカードの合成を行います。まず、合成の元になるアクションカードを選び、Aボタンで決定します。続いて、合成させるアクションカードを同じく選び、決定します。

合成結果が表示されますので、一度Aボタンを押し、OKなら「はい」を選んで決定します。なお、やり直す場合は、「いいえ」を選んだ後、Bボタンを押してやり直したい画面まで戻り、設定し直してください。



＊このとき、合成の元になるアクションカードは装備中のものでもOKですが、合成させるアクションカードについては、装備中のものは選べません。



＊合成中にセレクトボタンを押すと、選択中のアクションカードの詳細を見ることができます。

＊合成によってのみ、アクションカードのレベルは上がります。いろいろな属性のアクションの合成を試してみるとよいでしょう。

ギドのおみせ



深き樹海で出会ったギドのお店に一瞬にしてワープできます。「アイテムをかう」を選ぶと、ギドの店にある商品が表示され、「アイテムをうる」を選ぶと、自分の持ち物一覧が表示されます。十字ボタンで買いたい、または売りたいアイテムを選ぶと、そのアイテムの機能が画面下のメッセージウィンドウに表示されます。OKなら決定してください。続いて個数を聞いてきますので、十字ボタンの上下で数量を入力し決定します。

＊数量の入力時には、その下に支払う金額、または支払われる金額が表示されますので、注意しておいてください。

ワープポイントメニューからフィールドマップに戻るには、Bボタンを押してください。



※ギドのおみせは、ギドが仲間になっていないときには、ときどきしか現れません。仲間になると、いつでも現れます。
※「チットのおみせ」もあるらしいぞ。

フィールドメニュー

フィールドマップ上でスタートボタンを押すと、フィールドメニューが表示されます。

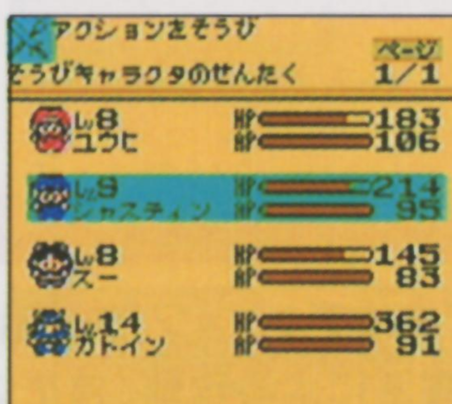


アクションをそうび

戦闘中に「技」や「魔法」を使うためには、あらかじめアクションカードを装備しておく必要があります。

わざアクションをそうび

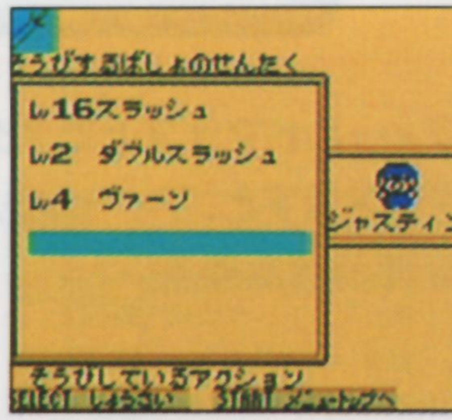
「技アクション」を装備すると、カードに記された武器を使った攻撃をします。
まず、フィールドメニューの「アクションをそうび」で、装備させたいキャラクターを選んでください。

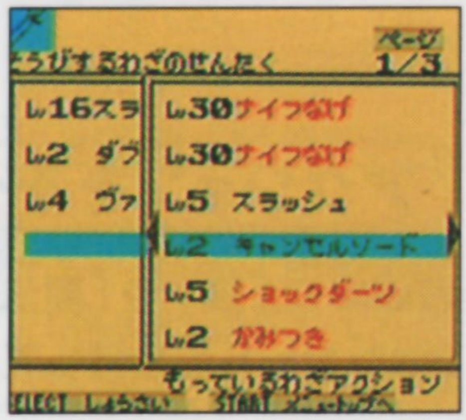


「わざアクションをそうび」を選んで決定したら、装備する場所を選んで決めます。

続いて、持っている技アクションカードの一覧が表示されますので、どれか選択し、決定してください。

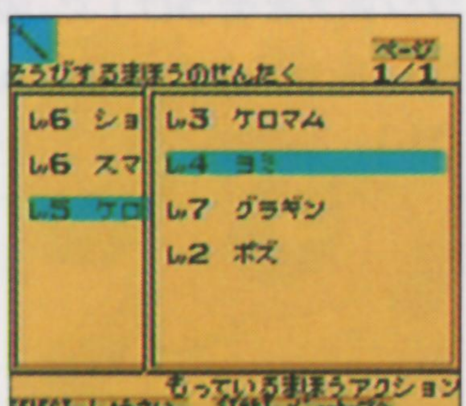
＊一覧の中で、赤字で表示されている技アクションは、そのキャラクターが装備できないカードです。





まほうアクションをそうび

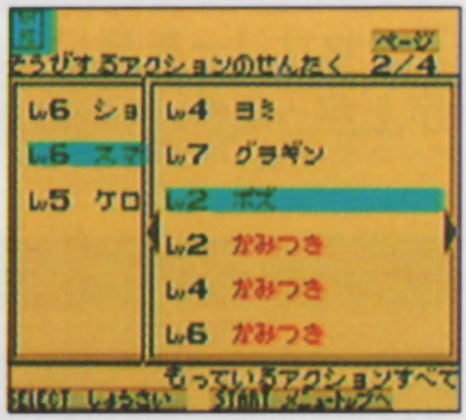
「魔法アクション」を装備すると、魔法による攻撃、または防御、回復を行います。
装備方法は、「わざアクションをそうび」と同じです。





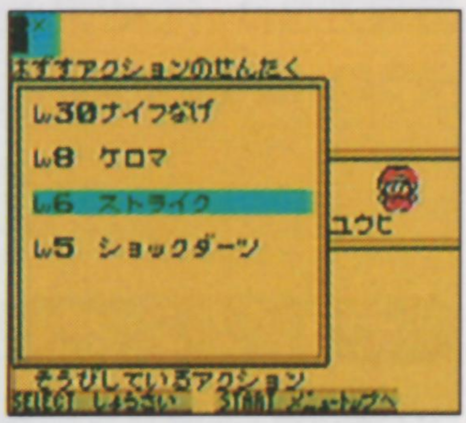
すべてのアクションからそうび

現在、持っているすべてのアクションカードを表示し、技や魔法の区別なく選んで装備できます。装備方法は、「わざアクションをそうび」と同じです。



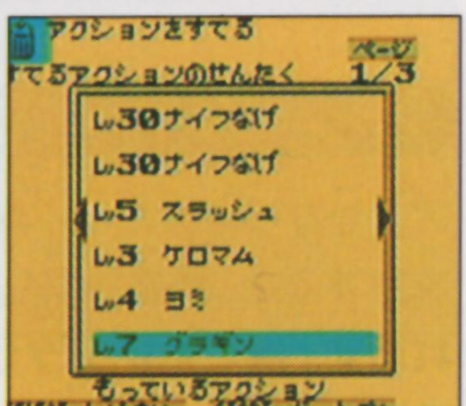
そうびアクションをはずす

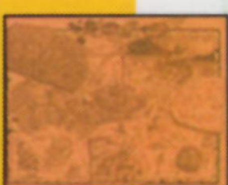
装備しているアクションカードを外します。「アクションをそうび」メニューから「そうびアクションをはずす」を選んでAボタンを押します。装備一覧から外したいアクションカードを選択し、決定してください。



アクションをすてる

不要なアクションカードを捨てます。「アクションをそうび」メニューから「アクションをすてる」を選んでAボタンを押すと、現在所持しているアクションカードの一覧が表示されます。捨てたいカードを選び、決定してください。



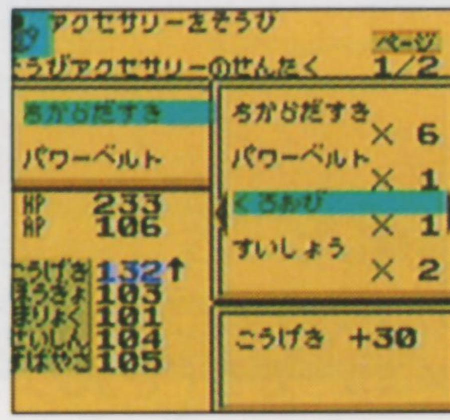


アクセサリーをそうび

アクセサリーを身につけることによって、攻撃力や防御力が上がったり、特殊な能力が身についたりします。

アクセサリーをそうび

まず、フィールドメニューから「アクセサリーをそうび」を選んで決定します。
装備方法は、「わざアクションをそうび」と同じです。



そうびアクセサリーをはずす

アクセサリーメニューから「そうびアクセサリーをはずす」を選んでAボタンを押してください。装備一覧から外したいアクセサリーを選択し、決定します。

アクセサリーをすてる

アクセサリーメニューから「アクセサリーをすてる」を選択、決定すると、現在所持しているアクセサリーが一覧で表示されます。捨てたいアクセサリーと個数を選び、決定してください。

おもなアクセサリー

グランディアの世界には、さまざまな効果を秘めた多くのアクセサリーが存在します。その一部をご紹介します。

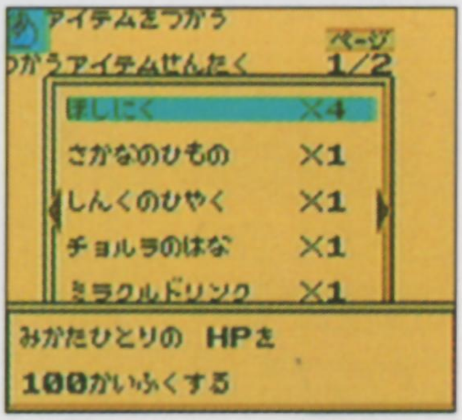
アクセサリー名	効　果
パワーベルト	攻撃力を+20アップする。
さんかくぼうし	魔力を+10アップする。
ひりゅうのコテ	防御力を+20アップする。
マント	精神力を+10アップする。
エアスニーカー	すばやさを+20アップする。
すいしょう	APの最大値が+20アップする。
ぬののふく	HPの最大値が+20アップする。
どくのごふ	敵から毒攻撃を受けても、状態異常にならない。
クジャクのまもり	敵からの魔法攻撃によるダメージを40%軽くする。
タリスマン	すべての状態異常を防ぐ。
マッスルアーマー	HPの最大値を+40アップし、さらに防御力を+20アップする。
ドラゴンのあかし	種族がドラゴンとなり、HPの最大値が+50もアップ。その他、防御力、精神力も+20アップ。
ゾンビーリング	常に「病気」状態になってしまうが、防御力と精神力がそれぞれ+50アップ。HPの最大値も+100アップ。

アイテムをつかう

アイテムはその種類によって、状態異常やHPを回復します。

アイテムをつかう

フィールドメニューから「アイテムをつかう」を選択、決定します。アイテムメニューでもう一度、「アイテムをつかう」を選んで決定すると、現在所持しているアイテムの一覧が表示されます。使いたいアイテムを十字ボタンで選び、Aボタンで決定。さらに、誰に使うのかを選んでAボタンを押します。

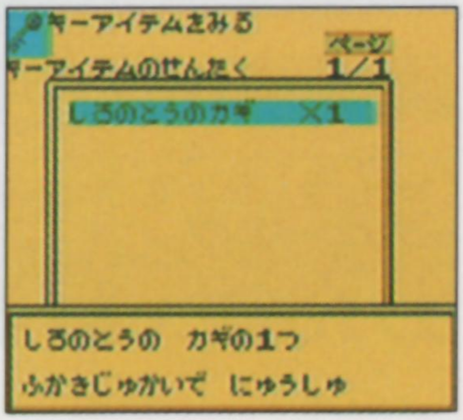


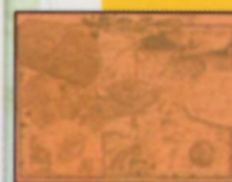
アイテムをすてる

アイテムメニューから、「アイテムをすてる」を選択、決定後、所持アイテム一覧から捨てたいアイテムと個数を選んで決定してください。

キーアイテムをみる

アイテムメニューから、「キーアイテムをみる」を選んで決定すると、物語のキーとなる重要なアイテムだけが表示されます。





おもなアイテム

アイテムは宝箱に入っていたり、お店で買ったりして手に入れます。

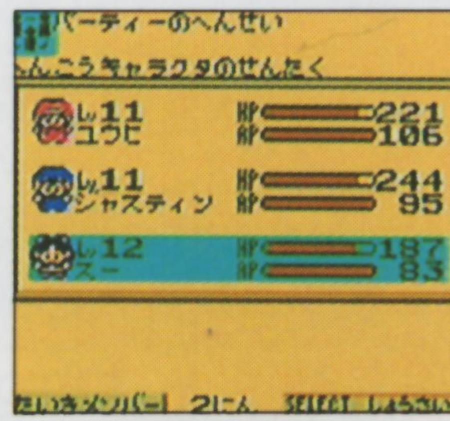
アイテム名	効果	価格
ほしにく	味方ひとりのHPを100回復する。	20
レスキューセット	パーティー全員のHPを300回復する。	180
チョルラのはな	味方ひとりのAPを 50回復する。	30
こんぺきのひやく	パーティー全員のAPを100回復する。	180
ヨミのまきもの	戦闘不能状態の味方ひとりを回復する。 ただし、復活後のステータスはHPもAPも1。	150
ちからのたね	攻撃力がアップする。	250
まもりのたね	防御力がアップする。	250
まりょくのたね	魔力がアップする。	250
イージスのたね	精神力がアップする。	200
そっこうのたね	すばやさがアップする。	200
せいめいのたね	HPのMAXがアップする。	300
ギガンのたね	APのMAXがアップする。	300
しろいカード	アクションカードに変化する白紙のカード。	100
ねんど	アクセサリーに変化する不思議なねんど。	200

パーティーのへんせい

パーティーのメンバーを入れ替えたり、それぞれのステータスを確認したりできます。

パーティーのへんせい

フィールドメニューから「パーティーのへんせい」を選択・決定後、パーティーメニューでもう一度、「パーティーのへんせい」を選び、決定します。現在のパーティーメンバーの一覧が表示されますので、パーティーから外したいメンバーを選んで決定してください。
続いてストックメンバー一覧が表示されるので、パーティーに参加させたいメンバーを選んで決定します。





パーティーからはずす

「パーティーからはずす」を選択、決定後、パーティー一覧より、外したいメンバーを十字ボタンで選んでAボタンで決定してください。

ステータスのかくにん

パーティーメニューから「ステータスのかくにん」を選択・決定してください。すべてのメンバーの一覧が表示されたら、ステータスを確認したいメンバーを十字ボタンで選び、Aボタンで決定します。

②キャラクターの名前　①キャラクターの顔　③基本データ

Lv=レベル
HP=現在の体力
AP=アクションポイント

⑤装備しているアクセサリー

④ステータス

⑥魔法スキル・レベル

⑦技スキル・レベル



④ステータス:

こうげき＝技の攻撃力。数値が高いほど力が強い。
ぼうぎょ＝技に対する防御力。
まりょく＝魔法攻撃力。
せいしん＝魔法防御力。
すばやさ＝この値が高いと戦闘開始時にCOMに近い位置に配置されます。

⑥魔法スキル・レベル:

それぞれのマークで表示された属性の魔法についてのスキル・レベルを表す。

炎の属性　水の属性
風の属性　土の属性
光翼の属性　モンスターの属性

⑦技スキル・レベル:

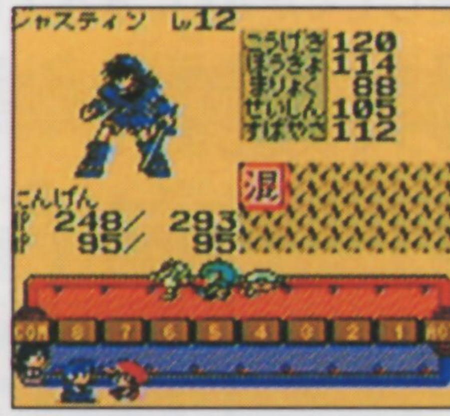
それぞれのマークで表示された武器についてのスキル・レベルを表す。

短剣　刀剣
メイス　斧
ムチ　射撃



ステータス変化について

バトル中の敵のアクションの効果や、タメ効果などによってキャラクターのステータスに変化が生じる場合があります。そのようなステータス変化は、バトル中に表示される右のようなステータス画面で、マークで表されます。



●ステータス変化一覧

よい効果は青、状態異常は赤で表示されます。

麻 混 眠

●マヒ、混乱、眠り（同じ箇所に表されます）

マヒ、眠りはゲージを移動できず、コマンド入力することができません。混乱はアクションの選択、攻撃対象が自動的に決められてしまいます。

毒

●毒

ゲージ移動ごとに現在のHPの10%のダメージを受けます。

病

●病気

ゲージ移動ごとに現在のAPの10%のAPダメージを受けます。

技

●技封じ

技アクションが失敗してしまいます。

魔

●魔法封じ

魔法アクションが失敗してしまいます。

ゲームオーバーについて

バトルやフィールドでパーティー全員のHPが0になるとゲームオーバーになってしまいます。パーティーが全滅の危機に瀕すると、主人公のシンボルキャラクターが弱まった状態になります。HPの回復は、バトル中はアクションカードで、フィールド上ではアイテムで行ってください。



バトルだけではなく、フィールド上でもダメージを受けることがあります。主に、落し穴や床穴への落下、火の玉に焼かれる、などがあります。

●無敵
そのキャラクターにかかるすべてのアクションが無効となります。

●AP回復封じ
AP回復できなくなります。ゲージ移動中のAP回復もできません。

●HP回復封じ
HP回復できなくなります。

●物理ダメージ軽減／物理ダメージ無効（同じ箇所に表されます）
敵の技アクションからのダメージが軽減されます。
敵の技アクションからのダメージを受けなくなります。

●魔法ダメージ軽減／魔法ダメージ無効（同じ箇所に表されます）
敵の魔法アクションからのダメージが軽減されます。
敵の魔法アクションからのダメージを受けなくなります。

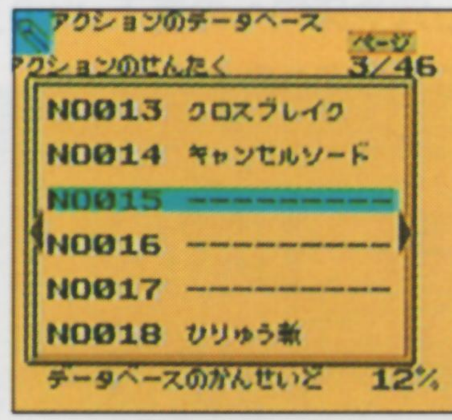


データベース

これまでに入手したり、コンボで発動したアクション、仲間になったキャラクター、戦ったモンスターが、それぞれデータベースとしてストックされています。

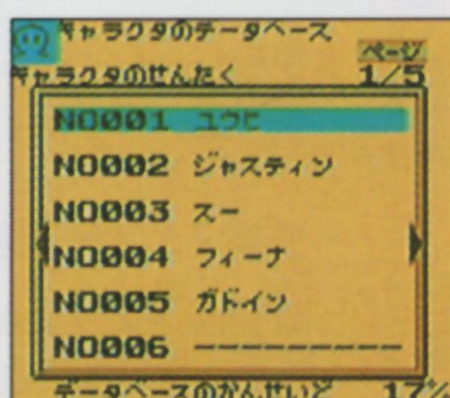
アクションデータベース

フィールドメニューから「データベース」を選んで決定、データベースメニューから、「アクションデータベース」を選択します。これまでに入手、またはコンボで発動したアクションカードの一覧が表示されます。空欄部分は、まだあなたにとって未知のアクションカードということです。



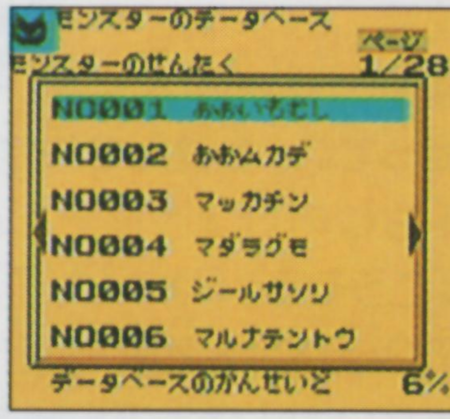
キャラクタデータベース

データベースメニューから「キャラクタデータベース」を選択・決定すると、これまでに仲間にしたキャラクターの一覧が表示されます。
一覧から誰かを選ぶと、その人のステータスをみることができます。



モンスターデータベース

これまでに戦ったモンスターたちの一覧です。データベースメニューから、「モンスターデータベース」を十字ボタンで選び、Aボタンを押してください。
どれかモンスターを選び、Aボタンで決定すると、選択したモンスターの詳しいステータスを見ることができます。



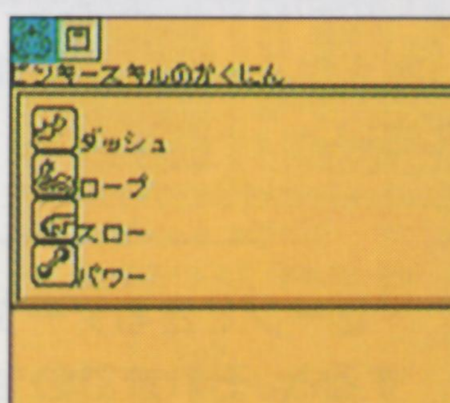


システムメニュー

ピンキーのスキル確認と、各種設定の変更を行えます。

ピンキースキルのかくにん

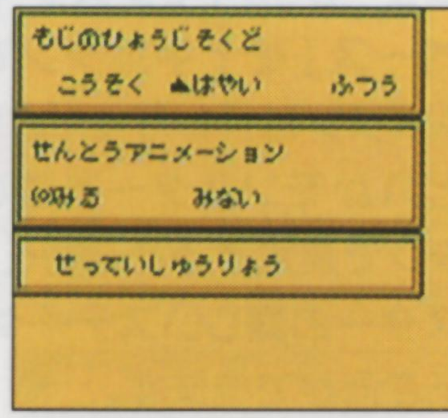
いま、ピンキーが持っているスキルを一覧で表示します。
まず、フィールドメニューから「システムメニュー」を選択、決定後、「ピンキースキルのかくにん」を選び、Aボタンで決定します。





かくしゅせってい

文字の表示速度や、戦闘アニメーションの有無を設定できます。フィールドメニューのシステムメニューから「かくしゅせってい」を選んで決定します。



「もじのひょうじそくど」は、「こうそく」「はやい」「ふつう」の3段階から選択・決定します。また、「せんとうアニメーション」は、「みる」「みない」のどちらかを選び、決定してください。

セーブ

そこまでの物語を保存します。セーブデータがあれば、次回は、物語の続きから楽しめます。
フィールドメニューまたはワープポイントメニューがオープンしているときにスタートボタンを押すと、画面下に「セーブしますか?」と表示されます。「はい」を選んで、決定してください。

注意!

＊セーブできるデータは1つのみです。新しくセーブをすると、それまでのセーブデータは消えてしまいます。



通信であそぶ

対戦の準備をしよう

別売りの通信ケーブルを使用して友だちと2人で対戦することができます。

用意するもの
- ゲームボーイカラー本体・・・・・・・・・・・・・・・２台
- 「グランディア パラレルトリッパーズ」のカートリッジ・・・・２個
- 専用通信ケーブル・・・・・・・・・・・・・・・・・・・１本

■接続方法などについては本体の取扱説明書をご覧ください。

タイトルメニューで「つうしんであそぶ」を選ぶと、つうしんメニューが表示されます。
また、通信対戦でのこれまでの戦績なども表示されます。

つうしんたいせん

「つうしんたいせん」を選択・決定すると、たいせんモード選択画面が表示されます。次の2つのたいせんモードがありますので、どちらかを選んで、決定してください。ただし、お互い同じモードを選択していないと対戦できません。



■こうしきバトル：バトルポイントをかけて戦います。（50ポイント以上ないと選べません。）

■ノーマルバトル：バトルポイントをかけないで戦います。

※バトルポイントは、ゲーム中にアクション・キャラクター・キーアイテム入手で加算されます。

接続に成功すると、画面左にあなたのパーティーが、右に対戦相手のパーティーが表示されます。



マスター側がAボタンを押すと、戦闘が開始されます。



どちらかが勝利を収めて戦闘が終了すると、もう一度対戦するか聞いてきます。
戦闘を続ける場合は、「もういちどたいせん」を、やめる場合には「つうしんしゅうりょう」を選んでAボタンで決定します。

通信プレイについてのご注意

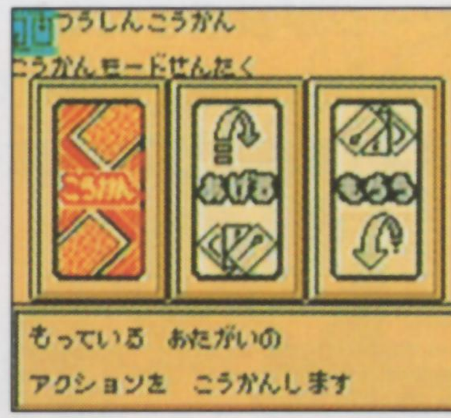
次のような場合、誤動作することがあります。正しく接続してご使用ください。

- 通信ケーブルが正しく差し込まれていない。
- ゲームの途中で抜き差しする。
- 専用通信ケーブルを使用していない。

■対戦の途中でケーブルをぬいたり、電源を切るなどすると対戦は中止になってしまいます。

つうしんこうかん

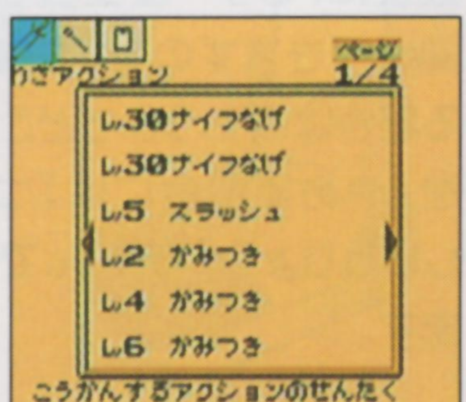
通信メニューで「つうしんこうかん」を選択・決定すると、こうかんモード選択画面が表示されます。ここでは、「アクションをこうかんする」「アクションをあげる」「アクションをもらう」の3種類が選べます。



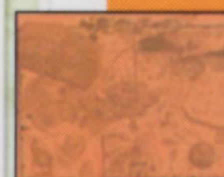
次のように、こうかんモードがお互いに合っていないと実行できません。

自分 じぶん		相手 あいて
こうかん	=	こうかん
あげる	=	もらう
もらう	=	あげる

接続に成功すると、「こうかん」「あげる」の場合は、あなたが持っているアクションカードの一覧が表示されます。



GRANDIA



パラレルトリッパーズ

通信であそぶ

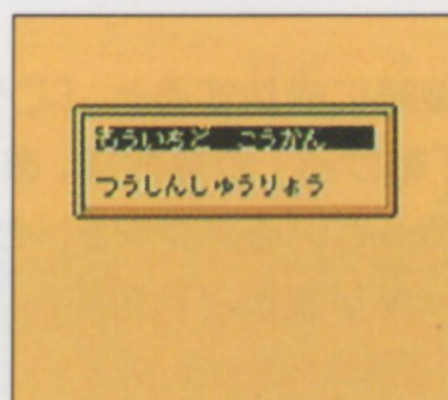
交換したい、あげたいカードを十字ボタンで選び、Aボタンで決定します。画面下に確認メッセージが表示されるので、OKなら「はい」を、やめるなら「いいえ」を選択して、決定します。



つうしんこうかんが成功すると、「交換」「もらう」の場合は、ゲットしたカードが表示されます。



最後に、もう一度交換をするか聞いてきますので、交換を続ける場合は、「もういちどこうかん」を、やめる場合には「つうしんしゅうりょう」を選んで決定します。




ワラにもすがる思いのキミに冒険のいろはおしえます
GRANDIA
グランディア
パラレルトリッパーズ
グランディア パラレルトリッパーズ
オフィシャルガイド
2000.12.22発売
ファミ通責任編集
株式会社 エンターブレイン 〒154-8528 東京都世田谷区若林1-18-10 営業局 電話(03)5433-7850
●表示定価は本体価格のみです。●本製品は書店でお買い求めください。●品切れの際は書店にてご注文いただくか、通信販売をご利用ください。●インターネットで弊社の出版物をご注文の場合には→http://www.famitsu.com/
© 1997-2000 GAMEARTS © 2000 HUDSON SOFT © 2000 ESP
001128

●ゲーム内容に関するお問い合わせは

ゲームサポートセンター

営業時間／13：00～18：00　◆土・日・祝日はお休みです。

札幌　011-821-7015　東京　03-3542-4871　大阪　06-6271-5530

「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。

◆なお、ウラワザに関する質問にはお答えできませんのでご了承ください。
また、このゲームの性質上、攻略方法についてはお答えできませんのでご了承ください。

ハガキによるご質問は　〒062-8622　札幌市豊平区平岸3条5丁目4-22　ハドソンビル　「ゲームサポートセンター」行

ネットで遊ぼう！webbee

ハドソン・ゲームポータルサイト webbee
http://www.webbee.net/

お客様へ　この解説書は、再発行いたしませんので、大切に保管いただきますようお願い申し上げます。

HUDSON®

本　　　社　〒062-8622 札幌市豊平区平岸3条5丁目4番22号 ハドソンビル
ハドソン東京　〒104-8446 東京都中央区築地4丁目1番17号 銀座大野ビル
ハドソン ホームページ　http://www.hudson.co.jp/